# RAM Machine plan pracy

### Przydział zadań (ogólnikowy):

* CSS
  + Design (Janek)
  + Animacje (Eryk, Janek, Bartek)
    - Przesuwanie się pól liczb do następnych miejsc (Janek, Eryk)
    - Animacje strzałek (płynne przejścia) (Janek)
* HTML
  + Layout (Bartek, Eryk)
    - Procesor
      * Instrukcja
      * Argument
    - Memory
      * Adres (0-99?)
      * Value
    - User Input (Taśma wejściowa)
      * Kolumny (1-5?)
      * Input dla wartości
    - Program
      * Tabela
        + LN
        + Label

Nazwa wierszu

* + - * + Instruction

Zdefiniowane w JS

* + - * + Argument

Znajdują się w tabeli memory

* + - * Liczba wierszy (1-99?)
        + Możliwość dodawanie i usuwania wierszu?
    - User Output(Taśma wyjściowa)
      * Kolumny (1-5)
      * Output dla wyniku poleceń
  + Strzałki (Bartek)
* JS
  + Instrukcje (Eryk, Janek, Bartek)
    - LOAD
    - STORE
    - READ
    - WRITE
    - ADD
    - SUB
    - MULT
    - DIV
    - JUMP
    - JZERO
    - JGTZ
    - HALT
  + Odczytywanie z pliku txt/ json (Eryk, Janek)
  + Zapisywanie do pliku txt/ json (Eryk, Janek)
  + Przyciski (Eryk)
    - Uruchom (cały program)
    - Krok (tylko jeden wiersz)
      * Tam, gdzie znajduje się strzałka
    - Resetuj (Resetuje cały program/tabele)

### Projekt:

* Link: <https://github.com/e-Rat/RAM_Machine>
* Użytkownicy:
  + JayZ-Oficjalny – Jan Z
  + BarStrzel-ba – Bartosz S
  + e-Rat - Eryk R